

## Критерии аккредитации турниров ФФДР по Алтимату 2016-2017 (Зал)

Версия от 03.10.2016

Подготавливается комитетом ФФДР по регламентам игры в Алтимат

### 1. Общие требования

	Критерии	Рекомендуется	Минимум
1	Размеры игровых полей	40x20 метров.	Минимум по длине 36, по ширине 18 (глубина зоны - 7 метров)
2	Требования по безопасности полей	По краям поля (на расстоянии ближе двух метров) не должно быть посторонних предметов, таких как скамейки, щиты, столы, стулья, бортики, углубления и тд. Если что-то такое есть, то обязательно закрывать это матами или стараемся делать большой отступ от линии поля до таких предметов.	
3	Количество игровых полей	Не менее 2 поля	Минимум 1 поле
4	Количество команд на турнире	Не менее 10 команд	Минимум 8 команды
5	Количество игр на команду	Не менее 5 игр	Минимум 4 игры
6	Количество игроков в командах	От 6 до 12 игроков	Минимум 6 игроков
7	Требования по регламенту проведения игр	Игры должны проходить в соответствии с утвержденным ФФДР игровым регламентом соревнований.	
8	Награждение призеров турнира для каждого дивизиона	4 полных комплекта медалей и кубков (призовые места и Дух игры), 1 приз лучшему игроку (кубок и/или медали)	3 полных комплекта медалей (призовые места), 2 кубка (за первое место и за Дух игры), 1 приз лучшему игроку (кубок и/или медали)
9	Оповещение администрации	Письменное уведомлении администрации района о проведении соревнований.	
9	Размещение основной информации о турнире	Публикация/репост анонсов, регистрации и результатов турнира на страницах ФФДР вконтакте/фейсбуке, на сайте 175 грамм. При публикации обязательно использовать русские названия команд указанные при регистрации. При необходимости добавить англоязычные названия.	
10	Размещение последних новостей	На сайте турнира или в группе турнира вконтакте.	

### 2. Временные сроки

	Список	Рекомендуется	Минимум
1	Анонс турнира	Публикация даты начала регистрации турнира, его места и	

		планируемых дат минимум за два (2) месяца до турнира.	
2	Открытие регистрации	Публикация точных дат турнира, регламента, суммы взноса и сроков оплаты минимум за полтора (1.5) месяца до турнира.	
3	Публикация сетки и расписания турнира	За неделю (7 дней) до турнира	
4	Внесение и удаление игроков из ростеров	Закрывается не позже чем за неделю (7 дней) до турнира	Закрывается не позже чем за пять (5) дней до турнира
5	Публикация справочника турнира	За пять (5) дней до турнира	Минимум за два (2) дня до турнира
6	Корректировка ростеров (номера и тд)	Закрывается не позже чем за два (2) дня до турнира	Закрывается не позже чем за один (1) день до турнира
7	Публикация результатов турнира	Подготовка текста и его публикация минимум через 1 день по окончании турнира.	
8	Предоставление результатов всех игр для подсчета рейтинга	Не позднее чем через 1 день по окончании турнира.	Не позднее чем через 3 дня по окончании турнира.
9	Публикация статистики турнира	Не позднее чем через 15 дней по окончании турнира.	

### 3. Регистрация команд

	Список	Описание
1	Регистрация команд осуществляется по электронной почте.	<p>При регистрации необходимо указать:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Дивизион</li> <li>2) Название команды (русскими и английскими буквами)</li> <li>3) Страна, Город и Регион (для России)</li> <li>4) Имя, e-mail и телефон координатора команды</li> <li>5) Аккаунт Google для редактирования ростера команды</li> </ol> <p>Регистрацию команды на турнир можно подтверждать только после заполнения ростера в ГУГЛ-таблице (иначе перед турниром окажется, что команды не соответствуют регламенту ФФДР, но при этом все игроки уже купили билеты).</p>
2	Регистрация ростеров осуществляется через ГУГЛ-таблицу (для каждого турнира своя таблица).	<p>В ГУГЛ-таблице для каждой команды будет свой лист, куда команды сами будут вносить игроков. Таблица закрытая, доступ только по логину ГМАЙЛ-почты. Каждая вкладка имеет разрешение на редактирование только для одной команды. Таблицы сами проверяют соответствие регламенту. Общий лист "Ростеры" публикуется в открытом доступе (вся информация об игроках кроме дат рождений и почтовых адресов).</p> <p>Для организатора турнира копируется бланк ГУГЛ-таблицы. Гмайл-почта организатора турнира делается основной для всей ГУГЛ-таблицы. Далее, задача организаторов:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) получить от команд логин-аккаунт в виде гмайл-почты их координатора,</li> <li>2) скопировать лист "BLANK" (бланк заявки) с сокращенным именем команды (три-четыре английские буквы),</li> <li>3) запаролить лист с сокращенным именем команды для логин-</li> </ol>

		<p>аккаунта этой команды (права на редактирование).                  * Например, для команды Долгорукие Москва копируем лист "BLANK" в лист "DOL" и паролим на почту dolgorukiye@gmail.com</p> <p>Доступ ко всему документу только по логин-аккаунтам (ссылку для всех не расшариваем - там находятся даты рождений). На листе "Команды" организатор турнира вносит названия команд и соответствующие названия листов (пример там есть), по ним считаются формулы для определения корректности ростеров, а также общий лист с ростерами (который можно расшарить). Ячейки выделенные цветом содержат формулы, копируем их для всех строк с заполненными сокращениями команд "DOL".</p>
<a href="#">3</a>	<a href="#">Публикация ростеров команд</a>	<a href="#">После определения списка команд-участниц соревнований можно формировать лист "Ростеры" (с помощью формул, обращайтесь к Сулимову Алексею).</a>
<a href="#">4</a>	<a href="#">Фиксация ростеров команд</a>	<a href="#">При фиксации ростеров просьба сортировать каждый командный лист по фамилии игроков (делается автоматической сортировкой в ГУГЛ-таблице).</a>

#### 4. Справочник турнира (хэндбук)

	Разделы	Рекомендуется	Минимум
1	Регламент игр	Подробный регламент игр	
2	Сетка турнира	Посев команд, группы турнира, сетка игр. Подготовить для печати на странице А4.	
3	Расписание игр	Время начала игр с номерами игровых полей.	
4	Расположение объектов турнира	Включить в хэндбук расположение полей, питания и других основных мест турнира.	
5	Контакты организаторов	Расписать кто из команды организаторов за что ответственный с контактными телефонами (диретор, транспорт, проживание, волонтеры и тп.)	
6	Контакты экстренных служб	Телефоны скорой помощи, пожарной, милиции.	
7	Полезная информация	Телефоны такси и т.д.	

#### 5. Сервис на турнире

	Критерии	Рекомендуется	Минимум
1	Проживание	Организовать проживание каждой из команд	Сообщить участникам о возможных местах проживания
2	Питание	Наличие точки питания в 15-20 мин. ходьбы от поля или обеспечение питания на полях	Если питание не доступно вблизи игровых полей сообщить об этом участникам турнира
3	Транспорт	Организовать транспорт на поля	Сообщить о возможных способах

		и обратно	передвижения
4	Вода	Обеспечение участников бесплатной водой на поле на протяжении всего турнира	
5	Врач	Наличие врача на поле	
6	Продажи	Возможность купить диски как плюс	

#### 6. Инвентарь и печатная продукция

	Список	Рекомендуется	Минимум
1	Табло со счетом	Наличие табло для ведения счета на каждом игровом поле	
2	Печатная продукция организаторов (1 экз.)	Регламент ФФДР, регламент Духа игры ФФДР, правила игры в алтимат, схема разметки игровых полей, составы всех команд.	
3	Печатная продукция для ведения игр	Предоставление для каждой игры пустых бланков ведения духа игры, бланков ведения счета игры, составов играющих команд.	
4	Справочник турнира	Предоставление в печатном виде для каждой команды справочника турнира.	
5	Цифровая HD камера (720p) и штатив	Предоставить при наличии у организаторов.	Договориться взять у одной из играющих команд для съемки финальных игр.

#### 7. Проведение турнира

	Список	Рекомендуется	Минимум
1	Церемонии открытия и закрытия	Обязательное проведение церемонии закрытия турнира.	
2	Подтверждение ростеров команд	Перед каждой игрой подписывать у капитанов ростеры их команд.	Подписывать у капитанов ростер команды перед началом турнира.
3	Ведения счета игр	Наличие на каждом поле минимум двух (2) волонтеров знающих правила игры.	Наличие на каждом поле минимум одного (1) волонтера знающего правила игры.
4	Статистика игроков "Пас+Гол"	Обновление в реальном времени в алтиорганайзере.	По возможности ведется в любом удобном виде, переносится в электронный.
5	Результаты игр	После каждой игры обновление ГУГЛ-таблицы в интернете с итоговым счетом результатом	Ведется в любом удобном виде, переносится в электронный
6	Видео-съемка игр	Предоставить оператора (любой неиграющий человек) для съемки в каждый день турнира.	Предоставить оператора (любой неиграющий человек) для съемки финальных игр во всех дивизионах.
7	Остановка игр	Если участники турнира заметили факторы существенно влияющие на безопасность продолжения игры, то они в праве сообщить о таких факторах (через капитана) волонтерам, обслуживающим игры и	

Общероссийская Физкультурно-Спортивная Общественная Организация  
«Федерация Флаинг Диска России»

121059, г. Москва, площадь Киевского вокзала, д. 2Б

+7 916 1537629

[www.rfdf.ru](http://www.rfdf.ru)

[rfdf@mail.ru](mailto:rfdf@mail.ru)



		<b>временно прекратить игру.</b>
8	Участие обсерверов	Возможность предоставить обсерверов по запросу команд.
9	Привлечение СМИ	Пригласить для освещения турнира минимум одно СМИ (газеты, интернет-издания, телевидение и тп.). Хотя бы местный канал, пусть даже какое-нибудь студенческое СМИ.
10	Проведение пресс-конференции	По возможности